



REVIT ARCHITECTURE

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução ao Conceito BIM (Building Information Modeling);
- Apresentação da interface Revit;
- Tipos de arquivo do Revit;
- Níveis e conceito de Model e Annotation;
- Vistas;
- Elementos;
- Categorias e família;
- Parâmetros de tipo e instância;
- Configurações iniciais;
- Paredes (walls);
- Aberturas, janelas (windows) e portas (doors);
- Eixos e planos de referência;
- Anotações (cotas, chamadas etc.);
- Ferramentas de modificação;
- Controle de visibilidade;
- Elementos de estrutura;
- Cortes (section) e elevação (elevation);
- Vistas 3D (perspectiva e isométrica);
- Criando chamadas;
- Pisos (floors);
- Forros (ceilings);
- Telhados (roofs);
- Escadas etc.;
- Pele de vidro e/ou divisórias;

- Vegetação;
- Componentes Model-In-Place e introdução à Biblioteca;
- Usando detalhes em DWG;
- Importação e “link” de arquivos externos;
- Elaboração de um pequeno projeto;
- Folhas (Sheets) para impressão;
- Luzes, Materiais, Criar um material;
- Renderização;
- “Walkthroughs”;
- Trabalho final integrado.