

ALIAS DESIGN

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Fundamentos

- Interface;
- Hot Keys;
- Hot Keys Layout;
- Usando tools;
- Mudando vista.

Introdução ao 3D

- Criando objetos 3D;
- Construindo uma Lâmpada;
- Organizando o modelo;
- Construindo o Cone (holofote) da Lâmpada;
- Articular objetos;
- Rotacionando .

Modelando Objetos

- Modelando objetos;
- Criando Layers;
- Visualizando o modelo;
- Criando curvas;
- Criando superfícies;
- Botão de navegação central;
- Botões de controle;
- Completando o modelo;

- Criando superfícies Primarias;
- Criando superfície primaria;
- Comando TRIM;
- Projeta Superfície;
- Blend;
- Emboss;
- Visualizando um PDA com render

Shaders e Luzes

- Introdução;
- Criando Shaders;
- Adicionando Label;
- Criando Imagens.