



CRIAÇÃO DE GAMES

O CURSO

OBJETIVO

Este curso tem o objetivo de ensinar o aluno todas as etapas de criação de games, modelagem e animação dos personagens.

DEPOIS DE CONCLUIR ESTE CURSO OS ALUNOS SERÃO CAPAZES DE

- Ter noção dos principais aspectos do desenho;
- Desenvolvimento e modelagem de personagens;
- Criação de cenários, animação de personagens, finalização e publicação do jogo completo
- Criar a cenas para jogos VR
- Criar modelos 3D para jogos
- Texturizar e criar materiais
- Importar modelos, sons e texturas para a Unity 3D
- Criar e programar personagens e inimigos
- Criar o ambiente 3D
- Criar menus e fases
- Exportar jogos para dispositivos Android e IOS

PRÉ-REQUISITOS

- Conhecimento Windows

CARGA HORÁRIA

144 horas