



GAMES - DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

O CURSO

OBJETIVO

- Desenvolver e criar jogos eletrônicos de alto nível para as mais diversas plataformas e os consoles mais atuais do mercado.

DEPOIS DE CONCLUIR ESTE CURSO OS ALUNOS SERÃO CAPAZES DE

- Criar jogos eletrônicos
- Criar simulações e passeios virtuais
- Dominar o processo de criação de mapas interativos
- Hierarquia de Game Objects
- Colocar um personagem com câmera em primeira pessoa
- Conhecer as ferramentas adequadas para cada etapa do projeto
- Configurar personagens
- Criar e distribuir modelos e elementos nos mapas
- Criar programação básica para jogos
- Entender e estruturar todas as etapas para a criação de um jogo
- Importar e exportar modelos usando softwares 3d
- Criar a cenas para jogos VR
- Criar modelos 3D para jogos
- Texturizar e criar materiais
- Importar modelos, sons e texturas
- Criar e programar personagens e inimigos
- Criar o ambiente 3D
- Criar menus e fases

- Exportar jogos para dispositivos Android e IOS

PRÉ-REQUISITOS

- Conhecimento Windows

CARGA HORÁRIA

96 horas