



PROGRESS GUI - PROGRAMANDO COM APPBUILDER

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Conceitos e terminologias;
- AppBuilder e sua Interface;
- Trabalhando com Janelas (containers);
- Objetos de acesso a base de dados;
- Objetos de apresentação (Display);
- Objetos de controle (botões);
- Eventos dos objetos;
- Objetos Activex (OCX);